



# Platzregeln

	CR	Slope	Par
Herren	71,7	128	72
Damen	73,6	128	72

## 1. Ausgrenzen (Regel 27-1)

Wanderwege an den Löchern 1, 2, 3, 12, 15 und 17 und die dahinterliegenden Flächen sind AUS. Zäune sind AUSGRENZEN. Asphaltierte Straßen – die Straße selbst und das dahinter liegende Gelände – sind AUS. Jenseits der Cartwege an Loch 15 & 16 ist Aus. Zusätzlich gelten weiße Pfosten und Markierungen.

## 2. Geschützte Biotop (gekennzeichnet durch Pfosten mit grünem Top) dürfen nicht betreten werden und Bälle dürfen nicht gespielt werden!

**WASSER:** Wird ein Ball gefunden, ist bekannt oder so gut wie sicher, dass ein Ball, der nicht gefunden wurde, in einem geschützten Biotop ist, das als Wasserhindernis oder seitliches Wasserhindernis bezeichnet wurde, muss der Spieler nach Regel 26-1 verfahren und zieht sich einen Strafschlag zu.

**AUS:** Ist ein Ball in einem geschützten Biotop, das als Aus bezeichnet ist, so muss der Spieler mit einem Strafschlag einen Ball so nahe wie möglich der Stelle spielen, von der der ursprüngliche Ball zuletzt gespielt wurde (siehe Regel 20-5).

### Behinderung von Standposition oder Raum des beabsichtigten Schwungs

Behinderung durch ein geschütztes Biotop ist gegeben, wenn durch einen solchen Umstand die Standposition des Spielers oder der Raum seines beabsichtigten Schwungs betroffen ist. Ist Behinderung gegeben, so muss der Spieler wie folgt Erleichterung in Anspruch nehmen:

(a) im Gelände: Liegt der Ball im Gelände, so muss der dem Ball nächstgelegene Punkt auf dem Platz festgestellt werden, der (a) nicht näher zum Loch ist, (b) die Behinderung durch den Umstand ausschließt und (c) nicht in einem Hindernis oder auf einem Grün ist. Der Spieler muss den Ball aufnehmen und ihn straflos innerhalb einer Schlägerlänge von dem so festgestellten Punkt auf einen Teil des Platzes fallen, der die Voraussetzungen nach (a), (b) und (c) erfüllt. Der Ball darf gereinigt werden, wenn er wegen „Behinderung“ nach dieser Platzregel aufgenommen wurde.

## 3. Boden in Ausbesserung (Regel 25-1)

Boden in Ausbesserung ist durch blaue Pfähle und/oder weiße Einkreisungen gekennzeichnet. Von diesen Flächen darf NICHT gespielt werden.

### Eingebetteter Ball (Regel 25-2)

Ist im Gelände ein Ball in sein eigenes Einschlagloch im Boden eingebettet, so darf er straflos aufgenommen, gereinigt und so nahe wie möglich der Stelle, an der er lag, jedoch nicht näher zum Loch, fallen gelassen werden.

## 4. Hemmnisse (Regel 24)

- Rote und gelbe Markierungspfosten, Markierungspfosten von geschützten Biotopen und Entfernungsmarkierungen sind unbewegliche Hemmnisse.
- Sprengwasserauslässe und Abflussöffnungen sind auch dann unbewegliche Hemmnisse, wenn sie die Spiellinie zum Loch des zuspieldenden Grüns behindern und der Ball nicht mehr als zwei Schlägerlängen vom Grün entfernt liegt.
- Steine im Bunker sind bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1)
- Wege mit künstlich angelegter Oberfläche sind unbewegliche Hemmnisse (Regel 24-2b).

## 5. Entfernungsmesser (Regel 14-3, Anmerkung)

Ein Spieler darf sich über Entfernungen informieren, indem er ein Gerät verwendet, das ausschließlich Entfernungen misst. Benutzt ein Spieler während der festgesetzten Runde ein Gerät, mit dem andere Umstände geschätzt oder gemessen werden können, so verstößt er gegen Regel 14-3, wofür die Strafe Disqualifikation ist, ungeachtet, ob die zusätzliche Funktion genutzt wurde.

### Strafe bei Verstoß gegen eine Platzregel

Im Lochspiel: Lochverlust / Im Zählspiel: 2 Schläge

### Hinweis

Die Entfernungsmarkierungen sind bis Anfang Grün gemessen.

**Golfclub Siegen-Olpe e.V.**

Am Golfplatz 1 · 57482 Wenden

**Telefon:** (02762) 97 62-0

**Telefax:** (02762) 97 62-12

**E-Mail:** info@gcso.de

**Internet:** www.gcso.de

**Birdie Lounge**

Tel: (02 762) 97 62-25

**PGA-Professional Martyn J. Robinson**

Mobil: (0173) 27 25 782

E-Mail: martyn@gmx.de

Zähler

Spieler

Loch	Länge in Metern		Par	18 Löcher Vorgabe	9 Löcher Vorgabe	Spieler	Spieler	Spieler	Zähler
	Herren	Damen							
1	330	304	4	9	7				
2	444	388	5	14	15				
3	179	165	3	11	9				
4	312	274	4	13	13				
5	500	420	5	7	1				
6	341	301	4	6	3				
7	320	284	4	8	5				
8	473	415	5	16	17				
9	354	315	4	12	11				
1-9	3253	2866	38	OUT					

Bitte zügig spielen und Pitchmarken entfernen!

10	412	367	4	2					
11	116	106	3	18					
12	378	331	4	3					
13	494	436	5	1					
14	232	201	4	17					
15	148	126	3	10					
16	408	346	4	4					
17	340	320	4	5					
18	156	143	3	15					
10-18	2684	2376	34	IN					
1-9	3253	2866	38	OUT					
1-18	5937	5242	72	SUMME					

**Der GCSO wünscht ein schönes Spiel!**